



Inhalt

Diese Seiten mit der Griffmarke "Stichwörter" enthalten ein Inhaltsverzeichnis des gesamten Lehrgangs (einschließlich des Ergänzungsheftes zum Diskettenbetrieb) und ein Stichwortverzeichnis. Legen Sie diese Seiten im Ordner unter dem Registerblatt "Stichwörter" ab.

Systembeschreibung

Speichereinteilung	A 1
Schnittstellen	A 3
Tastaturschnittstelle	A 7
Druckerschnittstelle	A 8

Betriebssystem

Editor	B 1
Cursorbewegungen	B 3
Löschfunktionen	B 6
Einfügen	B 6
Abspeichern	B 7
Blockoperationen	B 8
Fehlermeldung	B 9
Speicherverwaltung	B 11
Kommando-Manager	B 13
Systemfunktionen	B 15
Systemfunktionen	B 17
Systemfunktionen	B 19
Systemfunktionen	B 21
Escape-Sequenzen	B 24
Escape-Sequ.f.d.Sichtgerät	B 24
Stringeingabe	B 27
Bios-Einsprungtabelle	B 31
Multitasking, Multiuser	B 33
Diskettenbetrieb	B 37
Diskettenbetrieb unter CP/M	B 40
Formatieren von Disketten	B 43
CP/M-Kommandos	B 45
Systemfunktionen	B 65
Systemfunktionen	B 67

Programmierung

Assembler	C 1
Programm 1: Zeichenausgabe	C 3
Programm 2: Stringausgabe	C 7
Programm 3: Textspeicherausg.	C 9
Verbessertes Programm 3	C 11
Z80-Befehle	C 13
Programm 4: Zeichenstatistik	C 17
Conways Lifegame	C 21
Z80-Befehle	C 25
Life-Game, 1. Teil	C 27
Maschinensprache-Prinzipien	C 32
Befehlskodierung	C 35
Registersätze	C 36
Maschinensprache-Prinzipien	C 39
Life-Game, 2. Teil	C 44
Life-Game,	
Verbesserungen, Änderungen	C 49
Verbess. Life-Game-Programm	C 53
Zweiter Registersatz	C 54
Rechengeschwindigkeit	C 57
Zahlendastellung im uP	C 60
Hauptprogramm Fakultät	C 65
CSEG, DSEG uund bedingte	
Assemblierung	C 67
Weitere Teile des Programms	
Fakultät	C 74
Struktogramme	C 76
Weitere Unterprogramme	C 80
Z80-Befehle	C 85
Primzahlen	C 87
Algorithmus	C 88
Unterprogramm Division	C 91
Primzahlenausgabe mit Drucker	C 99
Multitasking	C 100
Assembler-Anweisungen	C 103
Multitasking	C 106
Programm Buchstabenwandlung	C 111
Programm Buchstabenwandlung,	
zweite Version	C 115

Überlegungen zum Programm	
Buchstabenwandlung	C 119
Programm Buchstabenwandlung, dritte Version	C 123

Tester

Speicherausdruck	D 1
ASCII	D 2
Speicherausdruck	D 3
Fehlersuche im Programm 3	D 5
Register setzen u. ausgeben	D 9
Rechnen im Tester	D 11
Datenübertragung im Tester	D 17
Speicheroperationen	D 18
EPROM-Programmierung	D 21

Modem

Modem	E 1
Serielle Schnittstellen	E 2
Synchrone Übertragung	E 2
Asynchrone Übertragung	E 3
XON/XOFF-Protokoll	E 5
ETX/ACK-Protokoll	E 6
Betrieb mit Telefonmodem	E 7
Communication-Mode	E 7
Terminal-Mode mit Echo	E 8
Mailbox	E 8
Verbindung zwischen Computern	E 11
Terminal-Mode	E 12
Übertragung mit Protokoll	E 13

Listings

Programm 1 -Zeichenausgabe	F 1
Programm 2 -Stringausgabe	F 3
Programm 3 -Textspeicherausg.	F 5
Verbessertes Programm 3	F 8
Programm 4 -Zeichenstatistik	F 11
Automat. Zeichenstatistik	F 16
Programm 1 -Conways Lifegame	F 17
Programm 2 -Conways Lifegame	F 21
Conways Lifegame, schneller	F 2

Fakultät, Eingabe	F 34
Fakultät, komplett	F 38
Programm 1 -Primzahlen	F 45
Programm 2 -Primzahlen	F 52
Programm 3 -Primzahlen, Mul- titasking	F 60
Progr.1 -Buchstabenwandlung	F 71
Progr.2 -Buchstabenwandlung	F 74
Progr.3 -Buchstabenwandlung	F 81

Tafeln, Tabellen

ASCII-Tabelle	H 1
ASCII-Steuerzeichen	H 2
Editor-Anweisungen	H 3
Assembler-Anweisungen	H 5
Tester-Anweisungen	H 7

Stichwörter

A

Abspeichern B 7
 Adreßcode C 33
 Akkustikkoppler E 1
 Algorithmus C 88
 Anfangsmenü B 45
 Answer-Mode E 7
 Arbeitsspeicher A 2
 ASCII B 8, C 19, H 1
 -Steuerzeichen D 3, H 2
 Assembler C 1
 -Anweisungen H 5
 Assemblierung, bedingte C 107, C 67

B

BAK-Datei C 120
 -File C 120
 BASIC C 19
 -Interpreter B 37, C 58, C 97
 -Programm C 97
 Basic-Input-Output-System B 31
 Baudrate E 15
 BCD-Code C 61
 Bedingte Assemblierung C 107, C 67
 Befehlskodierung C 35
 Binär-Dezimal-Umwandlung C 97
 Binäre Darstellung C 35
 BIOS B 31
 -Einsprungtabelle B 49, B 31
 -Unterprogramme B 32
 Blockoperationen B 8
 Boot-Eprom A 2
 Brennen (EPROM) D 21
 Byteausgabe-Funktion B 19

C

Carriage Return B 2
 Carry-Flag C 78, C 96
 Cassette B 10
 Cassetten-Handling B 37
 CCIT E 1
 CCP B 13
 Centronics-Schnittstelle A 8
 Code-Segment C 69
 COM-File B 48
 Communication-Mode E 7
 Compiler C 58
 Consol-Command-Processor B 13
 Control-Programm-for-
 Mikrocomputers B 37
 Conway's Lifegame C 21
 CP/M B 16, B 37
 -Diskettenformat B 40
 -Kommandos B 45, B 61
 -Kommandos-, residente B 48
 -Kommandos-, transiente B 61
 CRC E 15
 Cursor B 1
 -bewegungen B 3
 -tasten B 4
 Cyclic-Redundancy-Check E 15

D

Data-Segment C 69
 Datei B 41
 Datei-Anlegen-Funktion B 56
 -Löschen-Funktion B 67
 -Schließen-Funktion B 58
 -Steuerblock B 53
 -Umbenennen-Funktion B 67

Datei-name B 41
 -name-,Erweiterung B 41
 Dateienübertragung,Cass./Disk. B 42
 -, Diskette/Cassette G 19
 Dateisteuerblock-Funktion B 59
 Datenbereich C 69
 -block B 40
 -puffer B 30
 -satz B 51
 -satz-Lesen-Funktion B 56
 -satz-Schreiben-Funktion B 57
 -verwaltung (Diskette) B 50
 -Übertragung im Tester D 17
 Debugger D 1
 Direct-Memory-Access B 52
 Directory B 43, B 45
 Direkte-Konsoleing.-Funktion B 23
 Direkter Speicherzugriff B 52
 Disassembler D 5
 Disc-Operating-System B 37
 Diskette B 10, B 40
 Disketten-Betriebssystem B 37
 -betrieb B 37, D 18
 -Laufwerk B 43
 Division C 87, C 91
 DMA B 52
 DOS B 37
 Druckerausgabe C 108
 -Schnittstelle A 8
 -Steuerzeichen D 3
 Duplexverkehr E 7

E

Echo E 8
 Echtzeit B 34
 Editor B 1
 -Anweisungen H 3
 33,C 106
 Ein-Adreß-Maschine C 34
 Einfügen B 6
 Einplatinensystem C 68, D 21
 Einsprungadresse B 15
 EPROM-Programmiergerät D 21
 -Programmierung D 21
 Escape-Sequenzen B 24
 ETX/ACK-Protokoll E 6

F

Fakultät C 65
 FCB B 53, B 65
 FCB-Erzeugen-Funktion B 59
 File B 41
 -name B 42
 -Control-Block B 53
 Filter C 125
 Flag C 112
 Fließkomma C 61
 Floppy Disc B 40
 Formatieren (Disketten) B 43
 Frequenz-Umtastung E 1
 Full B 9
 Funktionstasten B 2

G

Geschützte Systemadressen D 19
 Gleitkomma C 61
 Glider-Gun C 23, C 48

H

Handshake A 8, E 3
 Hintergrundverarbeitung B 33, C 105
 HOB D 13
 Hole-Konsolstatus-Funktion B 21
 -Textspeicherende-Funktion C 5

I

Infobox E 8
 Inhaltsverzeichnis B 40, B 45
 Insertfunktion B 6
 Interface A 3
 Isolated I/O C 26
 Joker B 47

K

Kommando-Manager B 13
 Kommentar C 4
 Komplement C 62
 Konsolenausgabe-Funktion B 16
 Konsole B 21
 Konsoleingabe-Funktion B 19

L

Label C 2
 Laufwerk, -Disketten B 43
 Listing-Buchst.-Wandl.-Progr.1 F 71
 -Buchst.-Wandl.-Progr.2 F 74
 -Conways Lifegame schneller F 27
 -Conways Lifegame-Progr.1 F 17
 -Conways Lifegame-Progr.2 F 21
 -Fakultät-Programm 2 F 34
 -Fakultät-Programm 3 F 38
 -Primzahlen-Multitasking F 60
 -Primzahlen-Programm 1 F 45
 -Primzahlen-Programm 2 F 52
 -Textausgabe-Programm 2 F 3
 -Textspeicher-Programm 3 F 5
 -Zeichenausgabe-Programm 1 F 1
 LOB D 13

Logische Verknüpfungen D 14
 Logischer Sektor B 50
 Löschfunktionen B 6

M

Mailbox E 8
 Maschinenbefehl C 35
 -code C 1
 -sprache-Prinzipien C 32, C 39
 Massenspeicher B 37
 MEMORY B 11
 -Mapped I/O A 4
 Merk-Bit C 112
 Merker C 112
 Mnemonischer Code C 1
 Modem E 1
 -Parameter D 17
 Multi-Tasking B 33, C 100
 -Tasking-Betriebssystem B 33
 -User B 33
 -User-Betriebssystem B 33
 Multiplikation C 82

N

Nullseite A 2

O

Öffne-Datei-Funktion B 55
 Opcode C 1, C 32
 Operationscode C 33
 Originate-Mode E 7

P

PACK B 12
 PASCAL C 87
 -Programm C 97
 PIP B 61
 Physikalischer Sektor B 50
 Pointer C 39
 -Register C 40
 Port A 4
 Primzahlen C 87
 Priorität B 34
 Programm-Buchstabenwandlung C 111
 -Buchstabenwandlung C 119
 -Buchst.-Wandl., 2.Vers. C 115
 -Buchst.-Wandl., 3.Vers. C 123
 -dateien B 41
 -Fakultät C 65, C 74
 -Lifegame C 27
 -Stringausgabe C 7
 -Textspeicherausgabe C 9
 -Zeichenausgabe C 3
 -Zeichenstatistik C 17
 Programmbereich C 69
 Programmierung, EPROM- D 21
 Programmzähler C 68
 Protokoll E 5
 -,ETX/ACK- E 6
 -,XON/XOFF- E 5
 Prozeßrechen-technik B 35
 -systeme B 35
 Prüfcode E 14
 -summe E 7
 Pseudobefehl C 2
 Pufferbereich B 30

Q

Quell-Laufwerk B 44
 -text E 13

R

Realtime B 34
 Rechenausdruck D 11
 -geschwindigkeit C 57
 -zeit B 34
 Rechnen im Tester D 11
 Rechnerkopplung E 11
 Record B 52
 Registersatz, zweiter C 54
 Registersätze C 36
 Rename B 45
 Return B 2
 Ringpuffer C 108

S

Schleife D 16
 Schleifendurchlauf D 16
 Schnittstelle-, V-24 E 2
 -, parallele A 8
 -, serielle E 2
 Schnittstellen A 3
 Schreib/Lesekopf B 40, B 44
 Schrittmotor B 44
 Scrolling B 4
 Sector-Blocking-Deblocking B 50
 Sedezimal-Darstellung C 35
 Sektor-,logischer B 50
 -,physikalischer B 50
 Sektoren B 40

Setze-DMA-Adresse-Funktion B 52
 Sicherungs-Datei C 120
 Software-Schnittstelle A 8
 Speicher-ausdruck D 1, D 3
 -verwaltung B 11
 -einteilung A 1
 -operationen im Tester D 18
 -zugriff, direkter B 52
 Spuren B 40
 Stack C 11
 Start-Menü A 1
 STAT B 63
 String B 17
 -ausgabe-Funktion B 17
 -eingabe-Funktion B 27
 Strobe A 7
 Struktogramm C 76
 Strukturierte Programmierung C 41
 Symbol-Tabelle A 2
 -definition C 4
 System-Adressen, geschützte D 19
 -diskette B 43
 -funktionen, erw. B 18, B 38
 -funktionen B 15
 -funktionen f. Diskettenbetr. B 49

T

Task B 34
 Tastatur B 1
 -Schnittstelle A 7
 Tedas E 10
 Telefonmodem E 7
 Terminal-Mode E 8
 Terminalmode E 12
 Tester-Anweisungen H 7
 -Kommandos D 1, D 4
 Textende C 31
 Textspeicher A 2
 TPA A 2
 Transferadresse C 116
 Transient-Programming-Area A 2
 Transferadresse B 53

U

Übertragung-, asynchrone E 3
 -, synchrone E 2
 Übertragungs-Geschwindigkeit E 1
 -protokoll E 13
 UND-Verknüpfung C 19

V

V-24-Schnittstelle E 2, E 4
 Variablenspeicher C 69
 Vordergrundaufgabe C 109

W

Warmstart A 2, B 32
 -Funktion B 16
 Wild-Card-Zeichen B 47
 Wortausgabe-Funktion B 20

X

XON/XOFF-Protokoll E 5

Z

Z80-Befehle C 13, C 20, C 85
 Zahlen-Darstellung C 60
 -interpretation C 5
 -systeme C 60
 Zeichensatz, amerikanischer B 3
 -, deutscher B 3
 Zeiger C 39
 Zero-Page A 2
 Ziel-Laufwerk B 44
 Zweierkomplement C 63
 Zweiter Registersatz C 54

STICH-
WÖRTER